

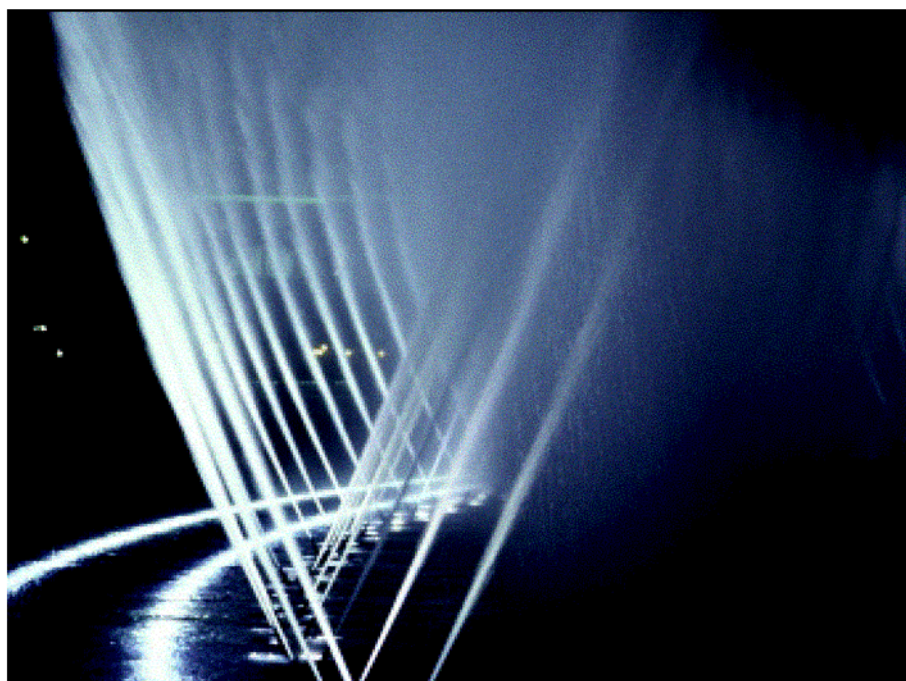
# Splash

La interacción entre el agua, la luz y la música en algunas fuentes modernas es mágica para el espectador, y las matemáticas forman parte de esa magia. La geometría se utiliza en el diseño del conjunto, la modelización matemática simula las interacciones fluido-partícula, y potentes algoritmos sustentan el software que coordina millares de válvulas y luces en las numerosas secuencias de una exhibición típica.

La capacidad de hacer que el agua actúe de forma tan precisa es resultado del uso de las *corrientes de flujo laminar*, donde todas las partículas se mueven en paralelo y a la misma velocidad. Un análisis matemático complejo de la dinámica de fluidos permite al agua realizar hazañas tales como subir escaleras o formar canicas. El resultado es a la vez maravilloso y eficiente: una columna de agua de ciento veinte centímetros de altura no llenaría un vaso de beber normal.

## Más información:

"Inventive Artist Sculpts in Water". Bill Meyers. *USA Today*, March 14, 1999.



Fotografía de Ira Kahn para WET Design.



El programa *Momentos Matemáticos* promueve la apreciación y el conocimiento del papel que desempeñan las matemáticas en la ciencia, la naturaleza, la tecnología y la cultura.

[www.ams.org/mathmoments](http://www.ams.org/mathmoments)

Versión en español de

[www.matematicalia.net](http://www.matematicalia.net)  
REAL SOCIEDAD MATEMÁTICA ESPAÑOLA



matematicalia

revista digital de divulgación matemática

